



**YOUTH**  
FOR CHRIST

Solid

# #JEBENTNIETINJEE EENDJE

## DOEL

Jongeren ontdekken dat ze niet in hun 'eendje' zijn.

## PROGRAMMA

## 80 MINUTEN

ONDERDEEL	TITEL	BENODIGDHEDEN	TIJD
Online			
Inloop	Houseparty!		
Spel 1	Verstopeend	Badeendjes, stift, papier	5 m.
Spel 2	Eend-draak	Geen	5 m.
Spel 3	Mijn eend	Badeendjes, stiften	5 m.
Spel 4	Eend workout	Badeendjes	5 m.
Spel 5	Geheime eendjescode	Badeendjes, stift	5 m.
Starter	Eendje heeft honger	Badeend	10 m.
Weerwoord	Eentje	Badeendjes	5 m.
Praatje	Eendje is alleen	Badeendje, stift, papier	5 m.
Preek van de week	Niet in je eentje	Bijbels, stift, papier	10 m.
Re:lect	Bideend	Badeendje, stift	5 m.
Uitsmijter	Eendje flip	Badeendjes	5 m.
Chill Out	Wc-eend	Prijs	15 m.

## INTRODUCTIE

Alle maatregelen om het coronavirus zo veel mogelijk te beperken, hebben een grote invloed op ons sociale leven. We zien zo min mogelijk mensen. En als we wél mensen ontmoeten, blijven we op anderhalve meter afstand van elkaar. Elkaar een knuffel geven, gezellig met elkaar eten of op stap om leuke dingen te doen, is er niet bij. Dit zorgt ervoor dat veel mensen zich tijdens deze coronacrisis eenzaam voelen.

Ook veel jongeren voelen zich eenzaam. Ze missen het contact met klasgenoten, vrienden, familie en mede-clubgenoten. Juist nu is het daarom extra belangrijk om contact met je jongeren te zoeken. Met dit programma doe je dat zowel, op afstand, in real life als online. Je brengt eerst persoonlijk een badeendje bij de jongeren langs. Vervolgens ga je tijdens de online clubavond in gesprek over het 'eentje'.

### Leiderstip:

Dit clubprogramma is onderdeel van de landelijke actie van Youth for Christ [#jebentnietinjeendje](#). Youth for Christ bereikt hiermee kwetsbare jongeren die vaak niet in de kerk komen. Met deze actie bemoedigen onze jongerenwerkers deze jongeren met het [thuisblijf survivalpakket](#). Wil je ook graag dat deze jongeren ervaren dat ze gezien worden? Sponsor de [#jebentnietinjeendje-actie](#).

Tijdens de Solid-clubavond [#jebentnietinjeendje](#) komen de jongeren door de verschillende spellen met het badeendje in de sfeer van het thema. Ze zorgen voor hun eendje en ontdekken dat hij alleen is. Ze formuleren tips voor het 'eentje' om met de eenzaamheid om te gaan. Vandaaruit leg je de link naar vandaag de dag en hun mogelijk eigen gevoel van eenzaamheid. Tijdens de *Preek van de Week* ontdekken de jongeren dat God altijd bij hen is en in hun eenzaamheid juist dichtbij wil komen. De jongeren komen in actie voor iemand die zich alleen voelt. Je sluit de avond uiteraard ook in de eendjes-sfeer af.

In de jaarlijn van de Solid-clubprogramma's van dit seizoen zit ook een programma over badeendjes met als thema eenzaamheid. De spellen in dat programma zijn alleen niet handig tijdens videobellen. Daarom hebben we special voor deze tijd een nieuw programma in dit thema ontwikkeld. Heb je geen Solid-abonnement en ben je benieuwd naar wat voor programma's we nog meer aanbieden? Kijk op [yfc.nl](#) voor meer informatie.

### PREPARE APP

- Download de app Houseparty via [Google Play](#) of de [App Store](#) op je smartphone.
- Nodig alle jeugdleiders uit de app ook te downloaden als jullie dit nog niet gedaan hebben.
- Maak een jeugdleiders-groep.
- Maak een afspraak voor een online teamvergadering.

### Leiderstip:

Heb je een grote jongerengroep? Gebruik dan eventueel ook een andere app zoals Zoom. Een grote groep zorgt wel voor minder interactie. Doe daarom dan een langer vertelmoment via Zoom en verdeel de rest van de avond de jongeren in groepjes via de Houseparty-app. Zo wordt iedere jongere gezien en gehoord. Dat is belangrijk. Via de Houseparty-app is het ook gemakkelijker om de rest van de week contact te houden.

### PREPARE

- Lees **Deuteronomium 31:8**.
- Bespreek de volgende vragen:
  - Hoe eenzaam voel je je nu tijdens de coronacrisis?
  - Wat voor cijfer zou je daaraan geven? (één = heel eenzaam/ tien = niet eenzaam)
  - Wat betekent het voor jou dat God bij je is, waar je ook heen gaat?
- Bid met elkaar voor de jongeren.

- Lees het programma door.
- Verdeel jullie jongeren zo nodig in groepen. Via de app kan je met acht mensen tegelijkertijd bellen. Verdeel de jongeren en het aantal jeugdleiders dan over gelijke groepen.
- Kies per groep de onderdelen die het best aansluiten bij jullie club.

## TO DO

De kern: *Spel 4, Starter, Weerwoord, Praatje, Preek van de week, Re:flect, Chill Out*



## ONLINE

Zorg voor badeendjes. Doe eventueel de voorbereiding van *Spel 5*. Zet de badeend bij je jongeren persoonlijk voor de deur. Bel aan. Doe een aantal stappen naar achteren. Nodig de jongeren vervolgens uit voor de Solid-clubavond over eendjes!

Maak via de Houseparty-app een Solid-groep aan als je dit nog niet gedaan hebt. Nodig je jongeren uit de app ook te downloaden. Stuur de jongeren een herinnering via de app voor de online Solid-clubavond. Geef de jongeren de uitdaging hun badeendje op een grappige plek te fotograferen. Bijvoorbeeld hangend in een boom, op de wc of zwemmend in het water. Laat de jongeren de foto's via jullie app-groep met elkaar delen. Benoem dat de jongere met de meest originele foto een prijs wint!

## Leiderstip:

Wil je, net als bij de actie van Youth for Christ, een wat grotere bemoediging geven aan de jongeren? Gebruik dan het logo van het werkblad om een eigen tasje en ansichtkaart te laten drukken. Stop niet alleen een badeend in het tasje, maar bijvoorbeeld ook een spelletje zoals rummikub, een magazine of stripboekje, een stressballetje en natuurlijk een wc-rol. Schrijf een persoonlijke boodschap op de kaart.



## INLOOP HOUSEPARTY!

Neem juist ook nu tijd voor de *Inloop*. Ga een kwartier eerder online. Help de jongeren die moeite hebben om de app te installeren.



## SPEL 1 VERSTOPEEND

**5 MIN.**

### VOORBEREIDING

Zorg voor een aantal badeendjes. Verstop deze op plekken die door je webcam te zien zijn. Verstop ze zo, dat ze nog wel deels in beeld zijn. Laat de jongeren een stift en papier pakken.

### DOEL

Jongeren zoeken badeendjes.

### ACTIVITEIT

- Benoem hoeveel badeendjes je hebt verstopt.
- De jongeren schrijven de verstopplekken op.
- Als je alle verstopplekken hebt, roep je "BADEENDJE!".
- Controleer de antwoorden.
- De jongere die alle plekken goed heeft, wint.

## Leiderstip:

Laat de jongeren de stift en het papier bij de hand houden. Dit hebben ze later nog een keer nodig.



### SPEL 2 EEND-DRAAK

5 MIN.

#### DOEL

Jongeren komen in de sfeer van het thema.

#### ACTIVITEIT

- Geef de jongeren de uitdaging een woordenslang met diernamen te maken.
- Laat één jongere met 'badeend' beginnen.
- Hij geeft de beurt door aan een andere jongere.
- Die jongere noemt een dier met de laatste letter van het vorige dier. In dit geval een D.
- Ga zo vijf minuten door.
- Je mag elk dier maar één keer noemen.



### SPEL 3 MIJN EEND

5 MIN.

#### VOORBEREIDING

Laat de jongeren hun badeend en (gekleurde) stiften pakken.

#### DOEL

Jongeren pimpen hun eendje op.

#### ACTIVITEIT

- Benoem dat de eend wel wat vrolijkheid kan gebruiken.
- Laat de jongeren hun badeend zelf oppimpen. Ze tekenen bijvoorbeeld wat haar, een stropdas of een zonnebril op hun eend.
- Wie pimpt zijn eend het beste op?

## Leiderstip:

Laat de jongeren de badeend bij de hand houden. Ze hebben de badeend ook bij de andere onderdelen nodig!



### SPEL 4 EEND WORKOUT

5 MIN.

#### DOEL

Jongeren doen een workout met hun eend.

#### ACTIVITEIT

- Laat de jongeren hun eend op hun hoofd zetten.
- Geef hen een aantal opdrachten:
  - Sta tien seconden op één been.
  - Raak de grond aan.
  - Maak een sprongetje.

- Loop een rondje om je stoel.
- Ren naar de deur en weer terug.
- Als de eend valt, ben je af.
- Wie blijft er over?



## SPEL 5 GEHEIME EENDJESCODE

5 MIN.

### VOORBEREIDING

Schrijf onderop alle badeendjes een andere letter. Alle letters vormen één woord. Gebruik een gemakkelijk woord zoals b a d e e n d j e.

Let op: Dit doe je dus vóór het uitdelen van de badeendjes aan je jongeren!

### DOEL

Jongeren raden de geheime eendjescode.

### VERTEL

Misschien hebben sommige van jullie het al ontdekt... Er staat een geheime code op je eendje! Alleen samen kunnen jullie de code kraken.

### ACTIVITEIT

- Laat iedereen het badeendje met de letter voor de camera houden.
- Geef de jongeren de tijd uit te zoeken welk woord de letters samen vormen.



## STARTER EENDJE HEEFT HONGER

10 MIN.

### DOEL

Jongeren zorgen voor hun badeend.

### ACTIVITEIT

- Benoem dat het eendje van de jongeren het niet zo naar zijn zin heeft. Hij heeft namelijk een bedje nodig!
- Laat de jongeren een bedje voor de eend maken. Dit kunnen ze bijvoorbeeld tekenen of ze kunnen er een kussentje of een leeg doosje bij pakken.
- Benoem dat het eendje honger heeft!
- Laat de jongeren wat te eten voor de eend pakken. Bijvoorbeeld een paar hagelslagjes, wat peterselie of nootjes.
- Benoem dat het eendje het koud heeft!
- Laat de jongeren een jasje voor de eend maken. Dit kunnen ze bijvoorbeeld doen door een zakdoek of wc-papier om het eendje heen te wikkelen.



## WEERWOORD EENTJE

5 MIN.

### VOORBEREIDING

Pak er zelf ook een badeendje bij.

### DOEL

Jongeren denken na over eenzaamheid.

### ACTIVITEIT

- Noem een aantal uitspraken:
  - Mijn opa en/of oma krijgt geen bezoek meer.
  - Ik ken iemand die zich heel alleen voelt.

- Ik voel me weleens alleen.
- *Vul aan met uitspraken over eenzaamheid die bij je jongeren leven.*
- Als je de uitspraak herkent, zet je het badeendje op je hoofd.
- Doe als jeugdleider zelf ook mee!



## PRAATJE EENDJE IS ALLEEN

5 MIN.

### VOORBEREIDING

Zoek een recent bericht over eenzaamheid door de coronacrisis op. Bijvoorbeeld dit krantenbericht op [nu.nl](https://www.nu.nl). Zet je badeendje naast je neer. Laat de jongeren een stift en papier pakken.

### DOEL

Jongeren bedenken oplossingen tegen eenzaamheid.

### ACTIVITEIT

- Laat jouw badeendje zien.
- Benoem dat hij zich alleen voelt.
- Laat de jongeren met stift tips voor het badeendje op een vel papier schrijven.
- Ze laten hun tips voor de camera zien.
- Bespreek wat ze hebben opgeschreven.
- Deel het nieuwsbericht met de jongeren.
- Benoem dat veel meer mensen zich zoals het badeendje voelen.
- Verwijs ook naar de antwoorden die iedereen gaf tijdens het *Weerwoord*.
- Bespreek of je dezelfde tips voor hen kan gebruiken.

## Leiderstip:

Gebruik je Zoom? Gebruik dan de chatfunctie tijdens het video-bellen voor het inventariseren van de tips.



## PREEK VAN DE WEEK NIET IN JE EENTJE

10 MIN.

### VOORBEREIDING

Zorg voor een Bijbel in Gewone Taal. Laat de jongeren hun Bijbel, een stift en papier erbij pakken. Verdeel je jongeren in groepjes. Kies per groepje of je de Solid- of Steady-variant kiest.



## SOLID-PREEK

### DOEL

Jongeren ontdekken dat God altijd bij hen is.

### VERTEL

Ook na een paar weken blijft de anderhalve meter-maatregel heel onnatuurlijk aanvoelen. Het zit in onze aard om dichtbij anderen te zijn. Wist je dat de allereerste mens in de Bijbel al last had van eenzaamheid? Wij zijn niet gemaakt om alleen te zijn.

### LEES

**Genesis 2:18-20**

### ACTIVITEIT

- Vraag de jongeren zich in te beelden hoe Adam zich voelde.

- Laat ze dit tekenen.
- Ze houden hun tekening voor de camera.
- Vraag een paar jongeren om toelichting.

## LEES

### Genesis 2:21-23

- Laat de jongeren tekenen hoe Adam zich voelde toen hij Eva zag.
- Ze houden hun tekening voor de camera.
- Vraag een paar jongeren om toelichting.

## VERTEL

Adam was in het paradijs. Hij had alles wat hij wilde. Een prachtige tuin, lekker eten, een heleboel dieren om zich heen. Maar toch... voelde hij zich alleen. Hij had niemand die bij hem paste. Daarom maakte God nog een mens: Eva. Adam riep uit: "Eindelijk, een mens, net als ik!" Dit verbrak zijn eenzaamheid. Hij had iemand om samen mee op te trekken, samen te praten, samen te eten, verhalen te delen en om leuke dingen mee te doen.

God zorgt ervoor dat Adam niet meer eenzaam is. Daarnaast geeft God in de Bijbel nog meer tips voor eenzaamheid. Juist deze tip is in deze tijd extra bijzonder!

## LEES

### Deuteronomium 31:8

## VERTEL

Wat betekent deze tekst? God is altijd bij ons en gaat altijd met ons mee. Hij houdt geen afstand! We hoeven niet eenzaam te zijn, omdat God altijd bij ons is. Dus of je nu alleen in je kamer schoolwerk maakt of in je eentje een rondje skeelert of zelfs in je eentje op de IC-afdeling van een ziekenhuis ligt, God laat je nooit in de steek! Hij is heel dichtbij je.

Voel je je dan nooit meer eenzaam? Jawel! Dat zagen we bij Adam ook. Daarom heeft God ervoor gezorgd dat we niet alleen op de wereld zijn. Hij heeft een heleboel mensen gemaakt zodat we familie, vrienden, burens en klasgenoten hebben. Allemaal mensen om ons heen. Het lastige in deze tijd is dat we nieuwe manieren moeten zoeken om met elkaar in contact te komen.

- Verwijs naar de tips van het *Praatje*.
- Bespreek met elkaar hoe je in deze tijd toch samen kan zijn.



## STEADY-PREEK

### DOEL

Jongeren ontdekken dat God altijd bij hen is.

### ACTIVITEIT

- Doe de teken-opdracht van de *Solid-Preek*.
- Lees **Psalm 25:15-17**.
- Vraag de jongeren hoe David zich hier voelt.
- Laat hen drie steekwoorden noemen.
- Vraag de jongeren hoe zij zich voelen als ze eenzaam zijn.
- Benoem dat God tips geeft over omgaan met eenzaamheid.
- Laat de jongeren **Hebreeën 13:5b-6**, **2 Korintiërs 1:3-4** en **Deuteronomium 31:8** opzoeken.
- Vraag de jongeren welk vers ze het mooist vinden.
- Dit vers houden ze voor de camera.
- Vraag de jongeren waarom ze welk vers hebben gekozen.



## RE:FLECT BIDEEND

5 MIN.

### VOORBEREIDING

Laat de jongeren er weer een stift bij pakken.

### DOEL

Jongeren komen in actie voor iemand die zich alleen voelt.

### ACTIVITEIT

- Laat alle jongeren één persoon bedenken van wie ze weten dat hij/zij zich nu heel eenzaam voelt.
- Laat de jongeren de naam van diegene op hun badeendje schrijven.
- Moedig de jongeren aan het badeendje op een plek te zetten die ze regelmatig zien.
- Zo hebben ze een reminder om de tips van het *Praatje* voor diegene in de praktijk te brengen.

## Gebedstip:

Laat de jongeren hun badeend met de naam voor de camera houden. Bid als jeugtleider voor alle namen die je ziet.



## UITSMIJTER EENDJE FLIP

5 MIN.

### DOEL

Jongeren dagen elkaars eendje uit.

### ACTIVITEIT

- Laat de jongeren elkaars eendje uitdagen in een challenge.
- De jongeren bedenken zelf wat deze challenge is. Denk bijvoorbeeld aan het eendje hoog houden, het eendje in de lucht flippen, het eendje op je neus zetten of het eendje op je vinger laten balanceren.
- De challenge moet voor de camera uit te voeren en haalbaar zijn!



## CHILL OUT WC-EEND

15 MIN.

Benoem wie de prijs wint voor de *Online*-uitdaging, de meest originele foto van het badeendje. Stop bij die jongere de prijs, bijvoorbeeld een reep chocolade, door de brievenbus. Deel dit moment via de Houseparty-app.

## Leiderstip:

Zijn er creatieve jongeren die benoemen dat ze zich vervelen? Geef hen de tip een eendje te [haken](#) of [bakken](#)!





Iedere jongere  
verdient de kans  
om Jezus te leren  
kennen.

2020  
**SOLID**

**SAMEN JE GELOOF ONTDEKKEN**

**Hoofdredactie:** Corine Zonnenberg

**Redactie:** Gerda ten Heuw, Christine Corstanje

**Inspirators:** Jan-Willem van Tienhoven, Gerrit Verweij, Gerianne Priem, Jan Verduijn, Jonathan Pellegrom

**Vormgeving:** Joren van Gelder ([havenidea](#))

**Vormgevingscoördinator:** Afke van der Velden

**Uitgave:** april 2020

© 2020 Youth for Christ, Utrecht

Alle rechten voorbehouden. Geen enkel Solid programma mag worden verveelvoudigd of openbaar gemaakt, in enige vorm of wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opname of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de hoofdredacteur van de Solid-programma's van Youth for Christ – Nederland.



**YOUTH**  
FOR CHRIST

**Youth for Christ**

Joseph Haydnlaan 2a

3533 AE Utrecht

Telefoon: 030 2028060

E-mail: [kerk@yfc.nl](mailto:kerk@yfc.nl)

Website: [kerk.yfc.nl](http://kerk.yfc.nl)