



YOUTH
FOR CHRIST

Solid

ONLINE CONTACT HOUSEPARTY

DOEL

Jongeren hebben online contact met elkaar, verwoorden wat deze corona-tijd met hen doet en ontdekken dat Jezus altijd bij hen is.

PROGRAMMA

45 MINUTEN

ONDERDEEL	TITEL	BENODIGDHEDEN	TIJD
Online			
Inloop	Online cola		
Spel 1	Show it!	Voorwerpen	5 m.
Spel 2	Draw it!	Pen, papier	5 m.
Starter	Krant of washand?	Quizvragen, pen, papier	5 m.
Weerwoord	Emoji	Pen, papier, wc-rol	5 m.
Praatje	Hoop	Geen	5 m.
Preek van de week	Jezus dichtbij	Bijbel	5 m.
Re:lect	Ik wil helpen	Pen, papier, wc-rol	5 m.
Uitsmijter	Wc-rol hooghouden	Wc-rol	5 m.
Chill Out	Online beschikbaar	Geen	5 m.

INTRODUCTIE

De maatregelen tegen het verspreiden van het Corona-virus zorgen voor een onwerkelijke situatie waar we allemaal mee te maken hebben. Dit heeft veel impact op ons dagelijks leven. We beperken sociaal contact, werken zo veel mogelijk thuis en zijn alert op elk kuchje. Met elkaar proberen we zo te voorkomen dat er veel mensen tegelijkertijd ziek worden.

Ook jouw jongeren hebben volop te maken met de consequenties van deze maatregelen. Ze maken thuis hun schoolwerk en kunnen niet naar hun favoriete sport-/hobby-/Solid-club. Juist nu is het belangrijk om online contact met hen te hebben. De jongeren zijn misschien bang, vervelen zich of zitten vol met vragen.

Tijdens deze online Solid-avond gebruik je de clubapp Houseparty om met elkaar te video-bellen. Via de camera doe je een aantal spellen en een quiz met de jongeren. De jongeren laten via het tekenen van een emoji zien hoe ze zich in deze tijd voelen. Je vertelt waar je zelf je hoop vandaan haalt en wijst ze op Jezus, die heel dichtbij is. Je moedigt de jongeren met concrete tips aan om te zien naar de mensen om hen heen. Je sluit met een leuke challenge af. Let op: Hier kan je een Jongerenbijbel bij winnen!

Leiderstip:

Let extra op jongeren die mogelijk geen fijne thuissituatie hebben. Vanwege stress van de ouders of zorgen over financiën kan er thuis veel ruzie of spanning zijn. Laat de jongeren weten dat ze jou kunnen contacten als ze hun verhaal willen delen.

PREPARE APP

- Download de app Houseparty.
- Zie de bijlage van dit document voor een handleiding van de app.
- Nodig alle jeugdleiders uit de app ook te downloaden.
- Maak een jeugdleiders-groep.
- Maak een afspraak voor een online teamvergadering.

Leiderstip:

Download de app Houseparty op je smartphone. Houseparty is een app die goed aansluit bij de belevingswereld van jongeren, speels en gebruiksvriendelijk is. Daarmee heb je een echte Solid-clubapp! Via Google Chrome kan je de app ook op je laptop downloaden als dat handiger voor je is. Lukt het downloaden niet? Gebruik dan Skype of Zoom. Belangrijk is dat jongeren elkaar tegelijk kunnen zien én horen.

PREPARE

- Lees **Psalm 62:2a**.
- Bespreek de volgende vragen:
 - Wat doet deze corona-tijd met jou?
 - Wat voor rol heeft God in je gevoel?
 - Vind jij rust bij God?
- Lees het programma door.
- Verdeel jullie jongeren zo nodig in groepen. Via de app kan je met acht mensen tegelijkertijd bellen. Verdeel de jongeren en het aantal jeugdleiders dan over gelijke groepen.
- Kies per groep de onderdelen die het best aansluiten bij jullie club.
- Bid met elkaar voor de jongeren.

Leiderstip:

Het is misschien wat onwennig om via de app met elkaar te bidden, maar doe dat well! Juist nu is met elkaar bidden heel krachtig. Wees je ervan bewust dat hoe jij praat over Corona en de huidige situatie, veel invloed heeft op je jongeren! Bemoedig de jongeren om hun zorgen en angst met God te bespreken. Geef daar zelf het goede voorbeeld in.



ONLINE

Maak via de Houseparty-app een Solid-groep aan. Nodig je jongeren uit de app ook te downloaden. Verdeel zo nodig het aantal jongeren over de jeugdleiders. Maak een afspraak voor een online clubavond.

Missionaire leiderstip:

Laat nog wat ruimte in de online groepen. Laat de jongeren hun vrienden uitnodigen om ook mee te doen! Dat kan in Houseparty heel gemakkelijk.



INLOOP ONLINE COLA

Neem juist ook nu tijd voor de *Inloop*. Ga een kwartier eerder online. Help de jongeren die moeite hebben om de app te installeren. Laat iedereen zelf wat drinken pakken. Vraag de jongeren hoe het met hen gaat en bijvoorbeeld waar ze zitten.

Leiderstip:

Probeer zelf op een plek te zitten waar je niet gestoord wordt, zodat je alle aandacht voor de jongeren hebt. Lukt dat lastig? Benoem dan vooraf aan je huisgenoten dat je deze belafspraak hebt. Komt een huisgenoot langs voor de camera? Benoem dan wie dat is zodat de jongeren ook inzicht krijgen in jouw situatie thuis.



SPEL 1 SHOW IT!

5 MIN.

DOEL

Jongeren laten zo snel mogelijk voorwerpen voor de camera zien.

ACTIVITEIT

- Noem één voor één een aantal voorwerpen. Denk aan een spaarpot, fietspomp, een rol wc-papier.
- Wie laat als eerste het voorwerp voor de camera zien? Hij krijgt één punt.
- Houd de score bij.
- De jongere met de meeste punten wint.



SPEL 2 DRAW IT!

5 MIN.

DOEL

Jongeren raden voorwerpen.

ACTIVITEIT

- Laat de jongeren pen en papier pakken.
- Geef de eerste jongere de uitdaging binnen vijf seconden een voorwerp te tekenen.
- Hij houdt zijn tekening voor de camera.
- Als iemand raadt wat zijn tekening voorstelt, krijg hij vier punten.
- Wie het het snelste raadt, krijgt één punt per goed gegeven antwoord.
- Laat zo iedereen een tekening maken en voor de camera houden.
- Houd de punten bij.
- De jongere met de meeste punten wint.



STARTER KRANT OF WASHAND?

5 MIN.

DOEL

Jongeren doen een quiz over corona.

ACTIVITEIT

- Laat de jongeren allemaal een pen en vier vellen papier pakken.
- Op elk vel schrijven ze een andere letter: A, B, C, D.

Leiderstip:

Heeft een jongere geen papier? Laat hem dan met stift de letters elk op een andere vinger schrijven. Hij houdt dan de juiste vinger omhoog bij elke vraag.

- Benoem dat je zo een aantal quizvragen stelt.
- De jongeren laten hun antwoord zien door het vel met hun antwoord voor de camera te houden.
- Doe de quiz met de jongeren.
- Vraag een aantal jongeren hun antwoord toe te lichten.
- Doe zelf ook mee.

QUIZVRAGEN

Stel, je wc-papier is op. Wat is het beste alternatief?

- A. Krantenpapier
- B. T-shirt van een gezinslid
- C. Washandje
- D. ... (Schrijf zelf een antwoord op.)

Wat vind je het leukst aan verplicht thuis zitten?

- A. Uitslapen
- B. Muziek luisteren tijdens werk voor school
- C. Gezellig met de hele familie thuis
- D. ... (Schrijf zelf een antwoord op.)

Hamsteren!! Stel, de winkel sluit morgen. Wat sla je vanavond nog even in?

- A. Chocola
- B. Wc-papier natuurlijk
- C. Potten bruine bonen
- D. Chips

Je ziet nu waarschijnlijk minder mensen. Wie mis je het meest?

- A. Vriend/vriendin
- B. Familie
- C. Klasgenoten
- D. ... (Schrijf zelf een antwoord op.)

Wat maakt je het meest bang aan corona?

- A. Dat ik ziek word.
- B. Dat iemand in mijn omgeving ziek wordt.
- C. Dat ik lange tijd niet naar school kan gaan.
- D. Dat ik mij verveel.

Stel, er komt een lockdown. Je mag helemaal niet meer naar buiten. Wat doe je?

- A. Lekker de hele dag Netflixen.
- B. Gillen... Hoe moet je dit nu overleven?
- C. Je verzint de beste smoes en ontsnapt toch even naar buiten.
- D. Je gaat helemaal los in een nieuwe creatieve hobby (binnenshuis).



WEERWOORD EMOJI

5 MIN.

DOEL

Jongeren laten met een emoji zien hoe ze zich voelen.

ACTIVITEIT

- Laat de jongeren weer een pen en papier en ook een wc-rol pakken.
- Vraag de jongeren hoe ze zich nu voelen.
- Ze tekenen hierbij een emoji. Denk bijvoorbeeld aan een emoji die bang is, gespannen of verdrietig.
- De emoji laten ze via de camera zien.
- Geef de jongeren om de beurt het woord met het doorgeven van een wc-rol:
 - Houd de wc-rol voor je.
 - Verplaats de wc-rol naar boven, onder, links of rechts.
 - Stel, je houdt de wc-rol rechts in beeld.
 - Degene in het beeldscherm rechts van je 'neemt de wc-rol over' door zijn wc-rol ook aan die kant voor de camera te houden.
 - Hij is dan aan de beurt.
 - Als hij klaar is met praten, geeft hij de wc-rol door aan iemand die het woord nog niet heeft gehad.
 - Ga zo door totdat iedereen aan de beurt is geweest.
- Vraag bij de jongeren door op hun emotie. Waar ben je dan bijvoorbeeld bang voor?



PRAATJE HOOP

5 MIN.

DOEL

Jongeren ontdekken dat er ook hoop is in deze spannende tijd.

ACTIVITEIT

- Deel een voorbeeld uit je eigen leven hoe jij omgaat met de corona-maatregelen. Wees eerlijk, maar steek wel positief in. Waar haal jij je hoop vandaan?



PREEK VAN DE WEEK JEZUS DICHTBIJ

5 MIN.

VOORBEREIDING

Zorg voor een Bijbel in Gewone Taal. Kies per app-groep of je de Solid- of Steady-variant kiest.



SOLID-PREEK

DOEL

Jongeren ontdekken dat Jezus heel dichtbij mensen in quarantaine is.

VERTEL

Ik ga zo een verhaal voorlezen uit de tijd van Jezus. Dit gaat over een man met een huidziekte. Als je in die tijd een huidziekte had, moest je ook in quarantaine. Mensen moesten anderhalve meter bij je vandaan blijven. Als mensen te dichtbij leken te komen, moest je naar hen roepen dat je ziek was. Mensen met huidvraat woonden apart, buiten de stad, ver bij anderen vandaan.

LEES

Matteüs 8:2-3

VERTEL

Jezus raakt de man met huidziekte aan! Wij kunnen nu niet mensen aanraken die corona hebben, dat is niet verstandig. Toch is er iemand die dat wél kan, namelijk Jezus. Je kan je heel alleen in quarantaine voelen. Weet dan dat Jezus wél dichtbij je komt. Hij is altijd bij je, hoe ver weg anderen ook zijn.



STEADY-PREEK

DOEL

Jongeren ontdekken dat het helpt als je naar Jezus kijkt, in plaats van je moeilijke omstandigheden.

LEES

Matteüs 14:22-33

VERTEL

Jezus vraagt iets gekks van Petrus. Stap uit je boot. Stel dat Jezus het tegen jou zou zeggen. Zou je het doen?

- Vraag de jongeren om reactie.

VERTEL

Petrus doet het. Hij stapt uit en blijft zomaar op het water staan. Maar dan kijkt Petrus om zich heen. Hij ziet de golven, de wind en alles om zich heen. Het maakt dat hij gaat twijfelen. Daarmee begint hij ook te zakken in het water.

Misschien gebeurt dit met jou op dit moment ook wel. Je kijkt om je heen en ziet alle ellende die het Coronavirus aanricht. Je oma die niet meer buiten mag komen, je neef die ziek op bed ligt en de scholen die dicht zijn. Het voelt alsof je zinkt en je wordt bang.

Maar, op dat moment is Jezus er! Hij pakt de hand van Petrus en trekt hem omhoog. Jezus zorgt voor Hem. Dat is wat Jezus vandaag ook doet. Hij zorgt voor ons. Jij kan misschien ook het gevoel hebben dat de omstandigheden je laten verdrinken. Kijk dan naar Jezus!



RE:FLECT IK WIL HELPEN

5 MIN.

VOORBEREIDING

Zorg voor pen en papier. Schrijf de nummers één tot en met tien alvast op.

DOEL

Jongeren formuleren ideeën om, net als Jezus, mensen te helpen.

VERTEL

Dit is een tijd waarin sommige mensen wel wat extra hulp kunnen gebruiken. Aan ons de uitdaging om iets te bedenken voor mensen in nood waarbij we wel op anderhalve meter afstand van iedereen blijven!

Leiderstip:

Denk bijvoorbeeld aan je opa bellen, een kaartje sturen naar iemand die in quarantaine zit, een hulpvraag van de site [#ikwilhelpen](#) of [nietalleen.nl](#) beantwoorden.

ACTIVITEIT

- Laat de jongeren ideeën roepen hoe je, juist in deze tijd, mensen kan helpen.
- Schrijf mee op je papier totdat je tien concrete tips hebt.
- Maak een foto van de tips.
- App deze naar je jongeren.
- Moedig hen aan deze tips ook in de praktijk te brengen.

Gebedstip:

Laat iedereen weer een wc-rol en pen pakken. Laat iedereen één velletje afscheuren. Hier schrijven ze in één zin een gebed op. Dit gebed houden ze voor de camera. Lees alle gebeden voor.



UITSMIJTER WC-ROL HOOGHOUDEN

5 MIN.

DOEL

Jongeren houden zo lang mogelijk een wc-rol in de lucht.

ACTIVITEIT

- Laat de jongeren allemaal hun wc-rol pakken.
- Geef hen de uitdaging deze zo lang mogelijk hoog te houden.
- De jongere die dit het langste volhoudt, wint.

Leiderstip:


Maak een screenshot. Deel deze via social media met de hashtag [#solidhouseparty](#) en tag [@youth-forchristnl](#) in je bericht. De club met de leukste screenshot wint een Jongerenbijbel!



CHILL OUT ONLINE BESCHIKBAAR

5 MIN.

Verwijs naar andere online initiatieven waar de jongeren aan mee kunnen doen. Denk bijvoorbeeld aan [Beam](#) en [Huis van Belle](#). Benoem ook wanneer je zelf online beschikbaar bent voor contact.



Iedere jongere
verdient de kans
om Jezus te leren
kennen.

2019-2020
SOLID

SAMEN JE GELOOF ONTDEKKEN

Hoofredactie: Corine Zonnenberg-de Beer

Redactie: Jan Verduijn, Gerrit Verweij, Gerriane Priem, Jonathan Pellegrom, Christine Corstanje

Vormgeving: Joren van Gelder ([havenidea](#))

Vormgevingscoördinator: Afke van der Velden

Uitgave: maart 2020

© 2020 Youth for Christ, Utrecht

Alle rechten voorbehouden. Geen enkel Solid programma mag worden verveelvoudigd of openbaar gemaakt, in enige vorm of wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opname of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de hoofdredacteur van de Solid-programma's van Youth for Christ – Nederland.



YOUTH
FOR CHRIST

Youth for Christ

Joseph Haydnlaan 2a

3533 AE Utrecht

Telefoon: 030 2028060

E-mail: kerk@yfc.nl

Website: kerk.yfc.nl

HANDLEIDING SOLID HOUSEPARTY APP

Mis je je jongeren van de Solid-club en wil je ze het liefst allemaal tegelijk samenbrengen én zien? Dat kan. Via de gratis videochat-app 'Houseparty' kan je met maximum acht jongeren tegelijk videochatten.

Houseparty bootst een gezellige clubavond met je jongeren na, zonder dat jij of je jongeren de deur uitgaan. De app is een simpel concept en heel gebruiksvriendelijk. Wanneer je de app hebt geïnstalleerd en je je aanmeldt met een e-mailadres en telefoonnummer, kun je met een druk op de knop een videogroepsgesprek starten. Vervolgens voeg je vrienden toe via hun gebruikersnaam – net zoals op Snapchat. Maken de jongeren nog niet gebruik van 'Houseparty', geen probleem. Je kunt ze dan gemakkelijk uitnodigen. De app is bovendien gratis en zowel beschikbaar op iOS als op Android.

FUNCTIES

Er zijn enkele belangrijke functies op de app. Zo heb je 'party'. Dat mag je letterlijk nemen. Je kan een 'party' met maximaal acht gebruikers aanmaken. Een nieuwe party begin je door de link die daarbij hoort naar vrienden te sturen via een sms, Messenger of WhatsApp. Elke jongere die meedoet aan het 'feestje', krijgt een schermpje. (Vrienden) van jongeren kunnen ook zomaar aan jouw 'party' deelnemen als zij jouw gebruikersnaam weten.

MISSIONAIR

Het is dus ook een mooie missionaire kans: ook digitaal is het heel gemakkelijk om vriendjes of vriendinnetjes mee te nemen en uit te nodigen! Je kunt je 'party' ook op slot doen zodat er geen andere ongenodigde gasten opduiken. Wil je mensen uitnodigen voor je online feestje, dan kan je via de app zwaaien naar vrienden. Zij ontvangen dan een melding dat ze mogen deelnemen aan jouw 'party'.

IN HET KORT

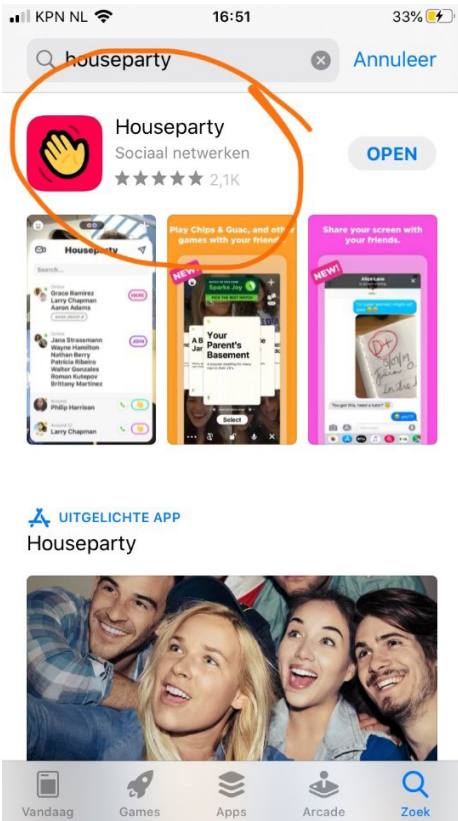
- Stap 1. Download de app Houseparty in de AppStore of GooglePlay.
- Stap 2. Registreer je en meld je aan.
- Stap 3. Klik op het plusteken rechtsboven in het startscherm.
- Stap 4. Voeg de jongeren toe aan de groep.
- Stap 5. 'Lock' de groep, door op het slotje te drukken.
- Stap 6. Party!

Zie voor een uitgebreidere uitleg de volgende pagina's.

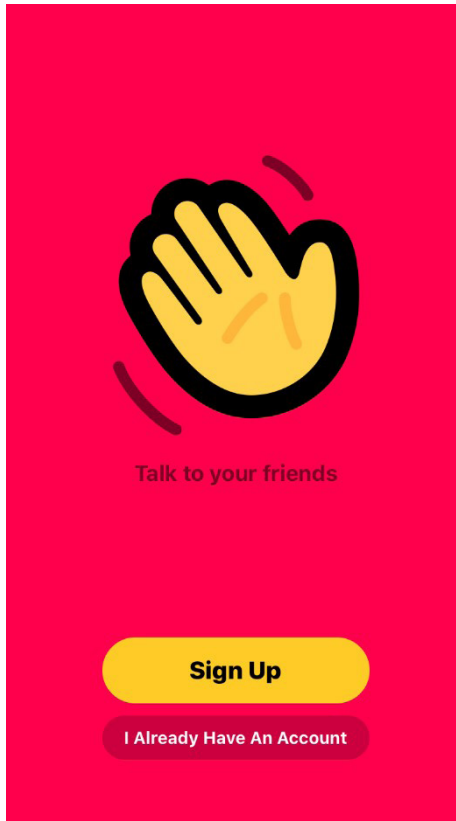
- A. Solid Houseparty in 8 stappen
- B. Jongeren en jeugdleiders uitnodigen.

A. SOLID HOUSEPARTY IN 8 STAPPEN

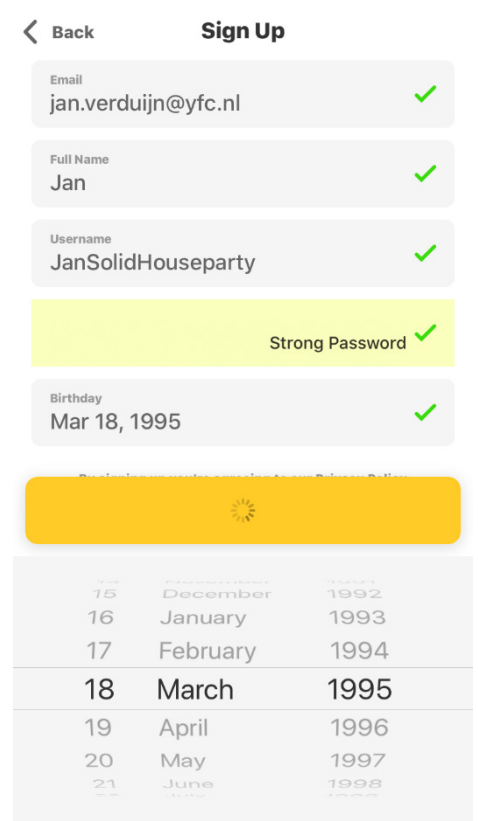
1. Download de Houseparty app.



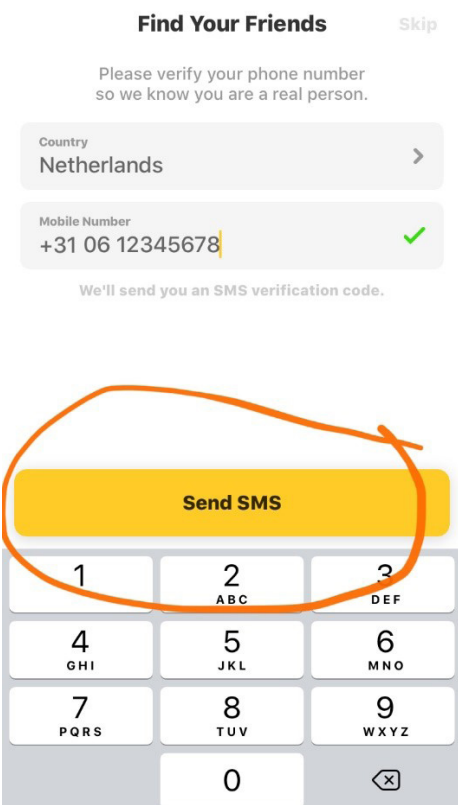
2. Open de app op je smartphone.



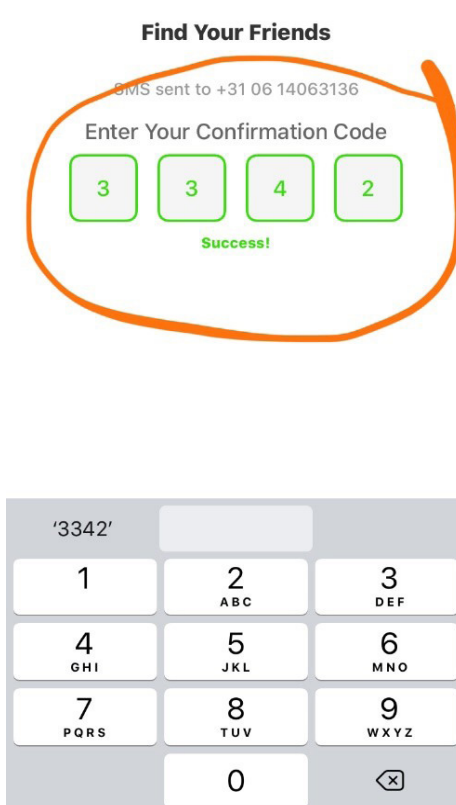
3. Schrijf je in.



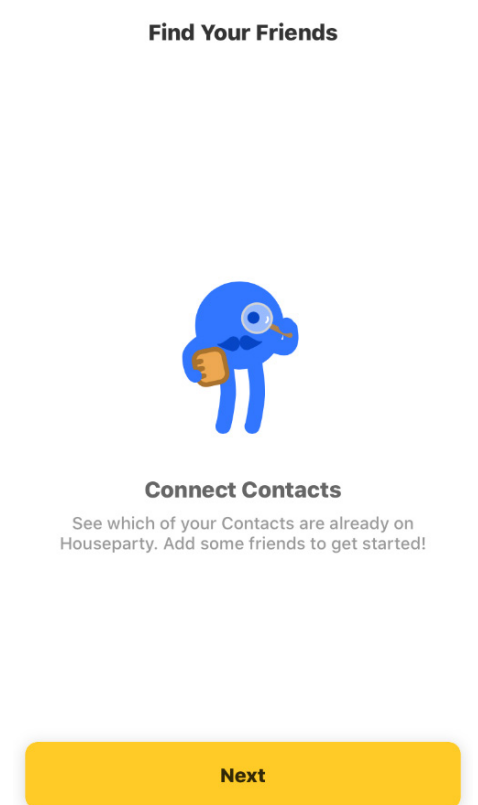
4. Voer je telefoonnummer in.



5. Voer de code in die je per sms-bericht ontvangt.




6. Vind jongeren en jeugdleiders.





7. Zet de camera en microfoon aan.

[← Back](#) **Permissions**

Houseparty is a video chat app, so we'll need you to allow a few things to get the party started.

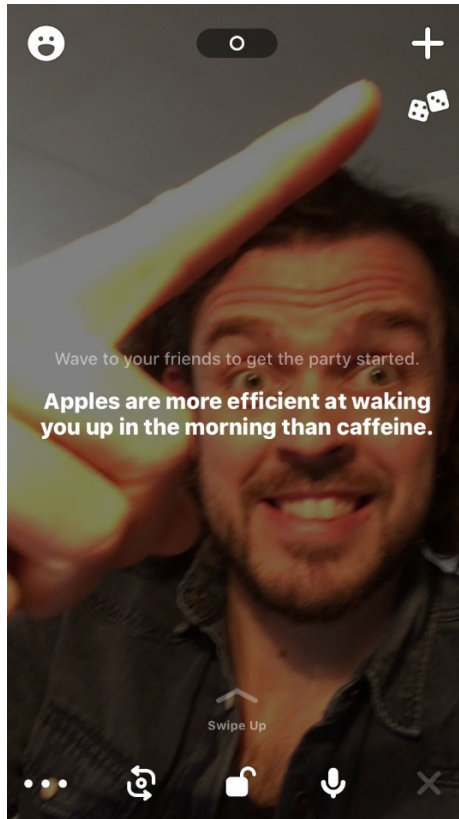
 **Camera and Mic** ✔
So your friends can see and hear you.

 **Notifications** ✔
So you know when your friends want to chat.

 **Enable Location** ○
So you can find friends who are near you.

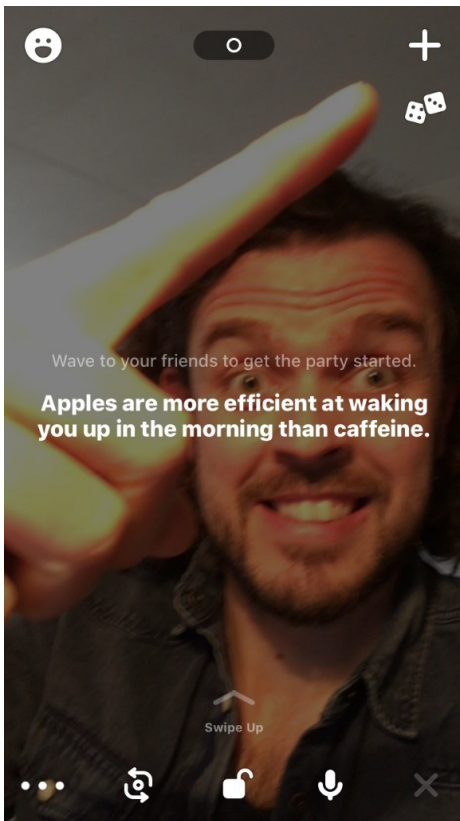
Next

8. Let's Party!

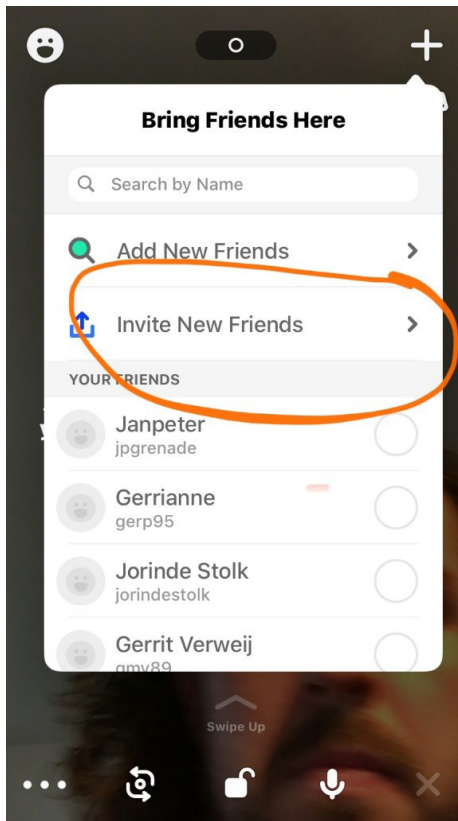


B. JONGEREN EN JEUGDLEIDERS UITNODIGEN

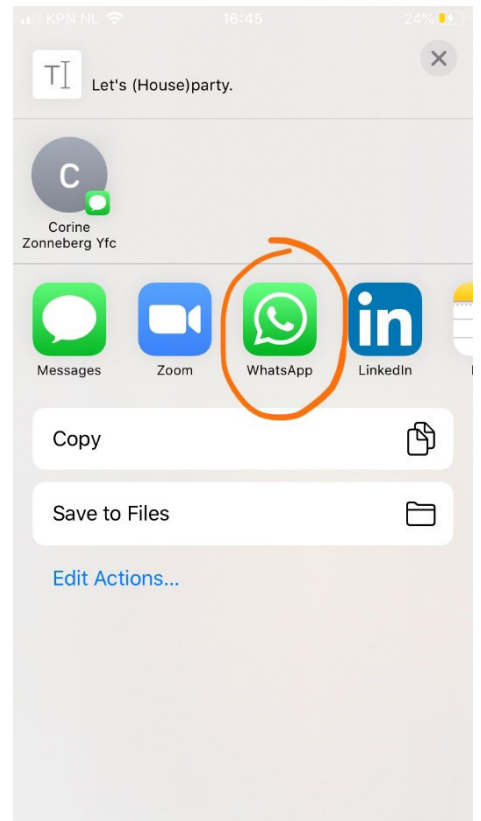
1. Klik op het plusje rechtsboven.



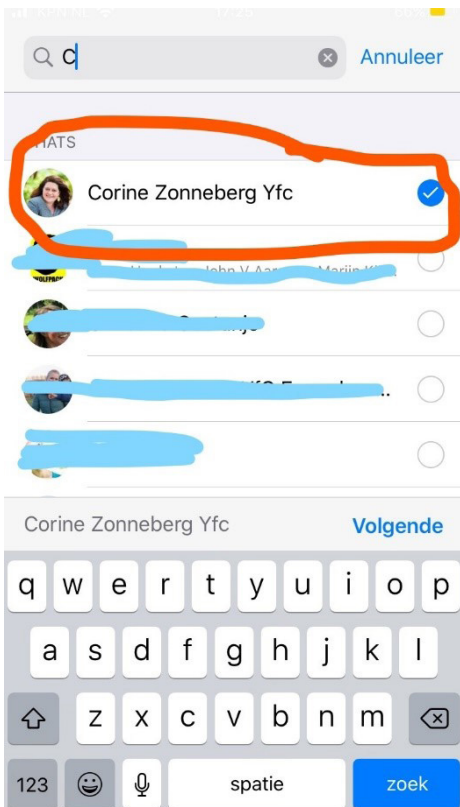
2. Nodig nieuwe vrienden uit.



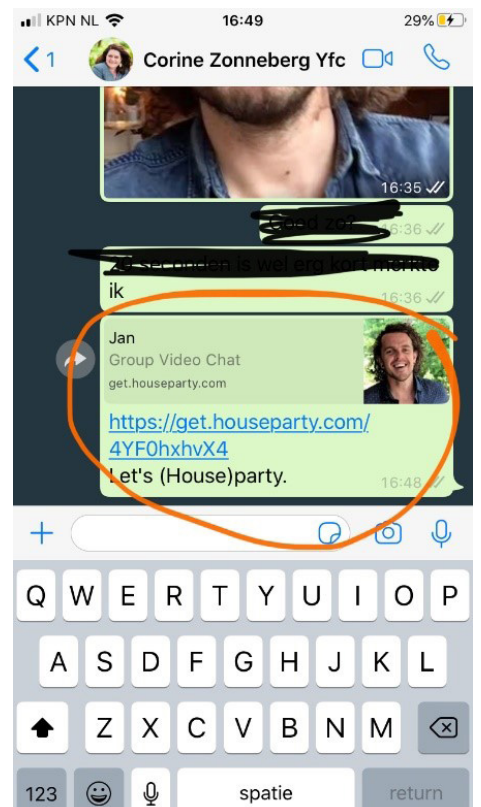
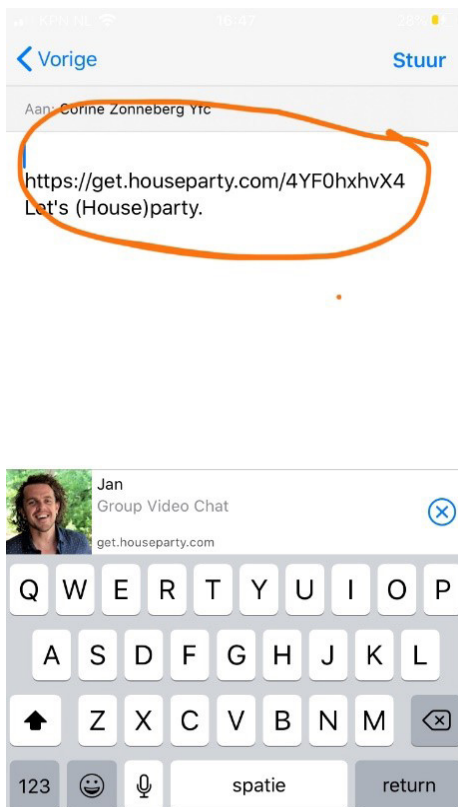
3. Nodig bijvoorbeeld via Whatsapp uit.



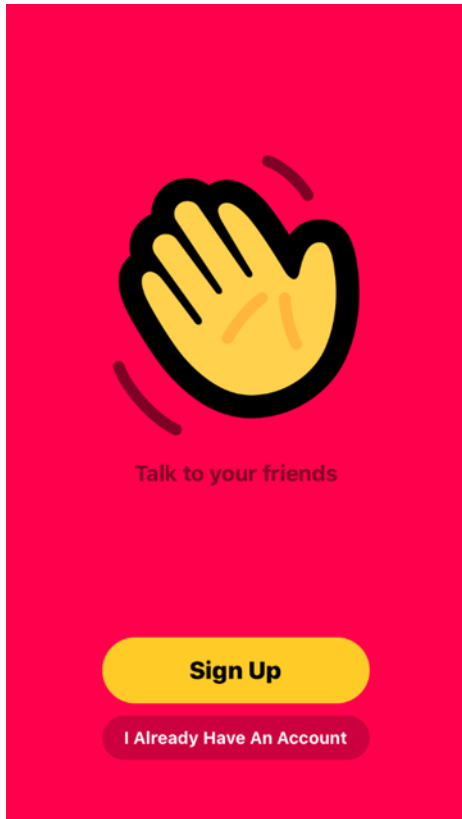
4. Selecteer jeugdleiders en jongeren.



5. Een linkje met uitnodiging wordt gestuurd.



6. De ander downloadt de app en meldt zich ook aan.



7. Party!

